**ИНФОРМАЦИЯ ОБ ИГРЕ «ПОД ЗАЩИТОЙ ПРОФСОЮЗА»**

Настольная игра

Уровень сложности 5/5, количество игроков от 7 до 20 человек (возраст от 14 лет)

Продолжительность игры: от 20 до 120 минут — зависит от числа игроков

**Состав игрового комплекта игры** «Под защитой Профсоюза»

- Информация об игре (1)

- Сценарный ход игры для кадровика (1)

- Карты персонажей игры (20): кадровик (1), работники - члены Профсоюза без дополнительных функций (10), работники - члены Профсоюза с дополнительными позитивными функциями (3): правовой инспектор труда (1), технический инспектор труда (1), председатель первичной профсоюзной организации (1), игроки, замаскированные под работников, обладающие негативными функциями (6)- Аутсорсинг (1), Болезнь (1), Противники законности и единства (4): принуждение к увольнению (1), экономический кризис (1), ошибка кадровика (1), беззаконие (1)

- Карточки «Заседание профсоюзного комитета» (с вопросами) (24)

- Карточки «Отрицательное мотивированное мнение профсоюзного комитета» (20)

- Карточки «Приказ об увольнении» (19)

- Карточка «Больничный лист до конца недели» (1)

- Карточки «Задания выходного дня» (8)

**Цель игры «Под защитой Профсоюза»**

«Под защитой Профсоюза» —основанная на базовой механике игр «Мафия» командная психологическая пошаговая ролевая игра с детективным сюжетом, моделирующая борьбу информированных друг о друге членов организованного отрицательного меньшинства с организованным в первичную профсоюзную организацию большинством.

Образовательная цель игры заключается в том, чтобы в лёгкой и доступной форме получить и закрепить знания по вопросам профсоюзной деятельности, базовым трудовым правам, овладеть техниками снятия напряжения и стресса в коллективе. Участникам данная игра поможет распознавать настоящие и фальшивые эмоции людей, выработать умение убеждать. Игра развивает логику, наблюдательность и ораторское искусство, позволяет учиться «держать удар», убедительно и аргументировано высказывать свои мысли.

Игровая цель - одержать победу, уволив каждого члена противоположной команды.

**Завязка сюжета игры «Под защитой Профсоюза»**

Работники организации - члены Профсоюза, доведённые до предела постоянной угрозой незаконных увольнений, происходящих по инициативе противников законности и единства, выносят решение раскрыть и уволить всех вредителей до единого. То есть члены Профсоюза должны работать сообща и дойти до финала с минимальными потерями, защищая себя и других членов Профсоюза, вычисляя истинных виновников незаконных увольнений.

В ответ противники законности и единства объявляют поборникам закона и справедливости войну — вплоть до увольнения всех членов Профсоюза.

**Правила игры «Под защитой Профсоюза»:**

1. Игроки сидят за одним столом. Всем раздали карты, которые поделили участников на ведущего и три команды: «Члены Профсоюза» (с дополнительными функциями и без), «Противники законности и единства» и команда, где каждый сам за себя - это «Аутсорсинг», «Болезнь». Показывать карты друг другу нельзя. У одного игрока выпала карта «Кадровик» - это ведущий, который не принадлежит ни к одной из команд.

2. Игра проводится по раундам — знакомство, ночь, день, выходные.

Ночью происходит подготовка приказа на увольнение одного из работников, а днём все участники обсуждают, как это произошло, пытаются определить истинных виновников увольнения.

Днем кадровик подводит итоги ночного раунда, говорит, кого из игроков собираются уволить. У данного игрока есть шанс остаться в игре, если профсоюзный комитет выдаст отрицательное мотивированное мнение. Для этого кандидату на увольнение необходимо ответить правильно на вопросы, которые были подготовлены профсоюзным комитетом. Если он отвечает правильно по карточке «Заседание профсоюзного комитета», то остаётся в игре и получает карточку от кадровика «Отрицательное мотивированное мнение профсоюзного комитета». Важно! За всю игру 1 участник может получить только 2 карты «Отрицательное мотивированное мнение профсоюзного комитета». Если кандидат на увольнение не отвечает на вопросы карточки, то вместо карточки «Отрицательное мотивированное мнение профсоюзного комитета» кадровик выдает ему карточку «Приказ об увольнении». Этот игрок выбывает из игры, раскрывает свою роль, может сказать напутственное слово оставшимся игрокам, после чего более и не участвует в обсуждениях, не имеет права подсказывать оставшимся игрокам.

После этого начинается обсуждение и поиск противников законности и единства, которые совершают незаконные увольнения в ночное время, далее голосование за исключение одного участника игры – того, кого большинство игроков заподозрили в грязных делах. Такого игрока профсоюзный комитет не спасает и кадровик сразу после голосования выдает ему карточку «Приказ об увольнении». Этот игрок выбывает из игры, раскрывает свою роль, может сказать напутственное слово оставшимся игрокам, после чего более не участвует в обсуждениях, не имеет права подсказывать оставшимся игрокам.

После цикла 5 раундов «Ночь», 5 раундов «День», наступает раунд «Выходные» В этом раунде принимают участие и выполняют задание все игроки, в том числе уволенные и выбывшие при голосовании. А ещё выполняет свою функцию игрок с картой «Болезнь» - выбирает любого игрока и выводит его из игры на одну неделю. Игроку, который «заболел», после объявления итогов раунда «Выходные» кадровиком выдается карточка «Больничный лист до конца недели». Такой игрок участвует в раундах «Выходные» по желанию.

3. Игра заканчивается, если

Сценарий 1 - всех представителей команды «Противники законности и единства» уволили/раскрыли, тогда побеждает команда «Члены Профсоюза»,

Сценарий 2 - всех представителей команды «Члены Профсоюза» уволили, тогда побеждает команда «Противники законности и единства»,

Сценарий 3 - в игре остались только «Болезнь» и «Аутсорсинг», или эти игроки и кто-то из других персонажей на больничном (в простое), тогда побеждают эти игроки,

Сценарий 4 - прошло 120 минут, а в игре остались и представители команды «Члены Профсоюза», и команды «Противники законности и единства», тогда одерживает победу та команда, представителей которой на момент завершения игрового времени больше.

4. Если людей будет играть меньше, чем предусмотрено персонажей, из колоды карточек с ролями перед раздачей участникам вынимаются лишние по числу участников карточки.

Правила выемки карточек:

- Количество Членов профсоюза без дополнительных функций и Противников законности и единства уменьшается в соотношении 2 к 1.

- Можно изъять одну из 2 карточек Болезни или Аутсорсинга, но один из этих двух персонажей должен быть сохранен. Вынутая роль не участвует в игре, ход опускается.

- Можно изъять карточку Правового инспектора Труда или Технического инспектора Труда, но один из этих двух персонажей должен быть сохранен. Вынутая роль не участвует в игре, ход опускается.

- Общий баланс положительных и отрицательных персонажей должен быть соблюден.

5. Если людей будет участвовать больше, чем предусмотрено персонажей, можно распечатать дополнительные карточки Членов профсоюза без дополнительных функций и Противников законности и единства с соблюдением баланса положительных и отрицательных персонажей.

Участники игры по очереди вытаскивают для себя одну из колоды карточек с ролями персонажей, не раскрывая ее содержимое остальным участникам. Только игрок, которому выпала карточка «Кадровик» раскрывает свою роль и далее ведет игру по сценарию.

6. Организаторы игры также вправе добавить карточки с собственным содержанием в колоды:

- Карточки «Заседание профсоюзного комитета» (с вопросами и ответами)

- Карточки «Задания выходного дня» (техники для снятия напряжения и стресса)

**Персонажи игры «Под защитой Профсоюза»**

**Кадровик (1)** не принадлежит ни к одной из команд, является ведущим игры. Кадровиком становится тот, кому выпала из колоды карта «КАДРОВИК». Участник, вытянувший данную карту, открыто об этом заявляет, демонстрируя свою карту.

Кадровик зачитывает информацию об игре, ролях персонажей, ведёт игру согласно сценарному ходу, сменяя раунды, объявляет оперативную обстановку по итогам ночных действий противников законности и единства, поддерживает порядок в дискуссии, зачитывает задания и следит за правильностью выполнения. Он же ведёт подсчёт голосов за ту или иную кандидатуру на выдачу карт «Приказ об увольнении», «Отрицательное мотивированное мнение профсоюзного комитета».

В целом следит за соблюдением правил игры, при нарушении участником правил игры или своей роли может выдать карту «Приказ об увольнении». Кадровик - единственный кто не спит, а следит за происходящим на рабочих местах и днем, и ночью.

**Члены Профсоюза (13)**, 3 из них с дополнительными функциями - технический инспектор труда Профсоюза (1), правовой инспектор труда Профсоюза (1), председатель первичной профсоюзной организации (1):

Член Профсоюза (10). Член Профсоюза - это основная масса игроков. У них нет особых функций, ночью они спят, а затем днём ведут обсуждения по раскрытию представителей команды «Противники законности и единства», то есть тех, кто из участников игры может ими быть.

**Председатель первичной профсоюзной организации (1)** – это член Профсоюза, у него дополнительные функции. Каждый ночной раунд он просыпается после того, как команда «Противники законности и единства» сделали свой выбор - уволили одного из игроков и может защитить любого игрока по своему выбору. Для этого во время ночного раунда ему отводится отдельный ход: он указывает на того игрока, которого хочет защитить от увольнения. Если ночью этого участника пытались уволить, то он останется на своём рабочем месте. Два раунда подряд нельзя защищать одного и того же игрока. Себя председатель первичной профсоюзной организации защищает один раз за игру, если подозревает, что ночью попытаются уволить его. Задача председателя первичной профсоюзной организации — уберечь членов Профсоюза от незаконного увольнения, при этом постараться не раскрыть свою роль до конца игры, чтобы сохранить своё рабочее место и продолжать защищать членов Профсоюза.

**Технический инспектор труда Профсоюза (1)** – это член Профсоюза, у него дополнительные функции. Он проверяет игроков на принадлежность к команде «Противники законности и единства». Технический инспектор труда собирает данные на основе логических цепочек. Каждый ночной раунд по команде Кадровика технический инспектор труда просыпается и жестом указывает на предполагаемого члена противоположной команды. Далее кадровик показывает, верно это предположение или нет. Таким образом, днём технический инспектор труда может точно знать информацию об игроке и использовать это знание в своих доводах. Но так, чтобы не вызвать подозрение и не быть уволенным незаконностью следующей ночью, то есть сохранить рабочее место и продолжать защищать членов Профсоюза до конца игры.

**Правовой инспектор труда Профсоюза (1)** - это член Профсоюза, у него дополнительные функции. Каждый ночной раунд он по команде Кадровика просыпается и указывает на двух игроков, а кадровик жестом показывает — относятся они к одной команде, или к разным. При этом конкретная команда не называется. Таким образом, днём правовой инспектор труда может точно знать информацию о принадлежности игроков к одной команде и использовать это знание в своих доводах. Но так, чтобы не вызвать подозрение и не быть уволенным незаконностью следующей ночью, то есть сохранить рабочее место и продолжать защищать членов Профсоюза до конца игры.

**Противники законности и единства (4)** - это игроки под карточками «Принуждение к увольнению» (1), «Экономический кризис» (1), «Ошибка кадровика» (1), «Беззаконие» (1). Задача этих игроков — уволить всех работников - членов Профсоюза. Команда «Противники законности и единства» знает друг друга в лицо и действует сообща, молча определяя того, кто ночью будет уволен. При этом, чтобы запутать следы, члены данной команды могут «увольнять» даже друг друга. Когда наступает ночь, эти участники открывают глаза и жестами (не проронив ни слова) выбирают одного игрока, кто будет уволен этой ночью. Просыпаются каждый ночной раунд по команде Кадровика.

**Аутсорсинг (1)** (негативный самостоятельный персонаж) играет сам за себя. Ночью у Аутсорсинга свой ход. Каждый ночной раунд он просыпается по команде Кадровика, жестом выбирает любого игрока и забирает у него ставку/право на работу. Обозначенный кадровику игрок в следующем дневном раунде не принимает участие ни в обсуждении, ни в голосовании (не имеет даже право на высказывание, если коллектив собрался голосовать против него). Аутсорсингу два раунда подряд нельзя выбирать одного и того же игрока. Задача Аутсорсинга — дойти до конца и выиграть в одиночку.

**Болезнь (1)** (негативный самостоятельный персонаж) играет сам за себя. Ход данному игроку предоставляется Кадровиком только во время ночного раунда с субботы на воскресенье,». Он жестом выбирает любого игрока и выводит его из игры до конца недели (на 5 раундов «День»/ «Ночь». Игроку, который «заболел» после объявления итогов этого ночного раунда Кадровиком выдаётся карточка «Больничный лист до конца недели». Задача игрока с карточкой «Болезнь»— дойти до конца и выиграть в одиночку.

**Знаки, жесты, позы**

Когда кадровик объявляет, что наступила ночь, все игроки закрывают глаза, опускают голову и располагают руки так, чтобы их видел Кадровик. Для увольнения ночью представители команды «Противники законности и единства» открывают глаза, общаются жестами и указывают Кадровику жестами на игрока, которого хотят уволить. Важно! Решение должно быть принято единогласно.

Кадровик (ведущий) использует любые жесты — кивки и мотания головой, большой палец вверх/вниз, 1 палец или 2 пальца (обозначение того, к 1-ой или 2-м разным командам относятся игроки), чтобы показать другим персонажам, просыпающимся в ночной раунд, результат их действий.

**Сценарий для Кадровика**

**РАУНДЫ ПО ПОРЯДКУ (С ОПИСАНИЕМ):**

**Знакомство с правилами игры**

Кадровик зачитывает правила игры, описание ролей персонажей, описание раундов. Определитесь, какие персонажи будут в игре и сколько человек участвуют.

Кадровик около себя выкладывает карточки рубашкой вверх: «Заседание профсоюзного комитета», «Отрицательное мотивированное мнение профсоюзного комитета», «Приказ об увольнении», «Больничный лист до конца игры», «Задания выходного дня» и переходит к ведению игры.

**РАУНД «Знакомство. 1 НОЧЬ»**

**Кадровик объявляет, наступление первого раунда «Ночь» и хочет познакомиться с действующими лицами. Для этого весь коллектив засыпает. Все участники закрывают глаза. После Кадровик поочерёдно произносит роли участвующих в игре. Игрок, которому выпала роль, которую обозначил Кадровик, открывает глаза и поднимает голову.**

**КАДРОВИК объявляет:**

1. «Наступила ночь, все засыпают» - участники закрывают глаза.

2. «Для знакомства друг с другом и со мной просыпаются игроки команды **«Противники законности и единства»** - это Принуждение к увольнению, Экономический кризис, Ошибка кадровика, Беззаконие». Игроки, вытянувшие эти роли, открывают глаза, знакомятся друг с другом и Кадровиком. «Игроки команды **Противники законности и единства** засыпают»

3. «Для знакомства со мной просыпается **председатель первичной профсоюзной организации**» Игрок открывает глаза, знакомится с Кадровиком» «**Председатель первичной профсоюзной организации** засыпает»

4. «Для знакомства со мной просыпается правовой инспектор труда Профсоюза». Игрок открывает глаза, знакомится с **Кадровиком**. «Правовой инспектор труда засыпает»

5. «Для знакомства со мной просыпается технический инспектор труда Профсоюза» Игрок открывает глаза, знакомится с Кадровиком. «Технический инспектор труда засыпает»

6. «Для знакомства со мной просыпается игрок с картой Болезнь» Игрок открывает глаза, знакомится с Кадровиком. «Игрок с картой «Болезнь» засыпает»

7. «Для знакомства со мной просыпается игрок с картой Аутсорсинг». Игрок открывает глаза, знакомится с Кадровиком. «Игрок с картой Аутсорсинг засыпает».

**Раунд 1 ДЕНЬ**

**КАДРОВИК объявляет:**

1. Наступило утро, все просыпаются, идут на работу, начинается планёрка.

2. В эту ночь состоялось знакомство с коллективом, но для того, чтобы работать слажено, больше знать друг о друге, нам необходимо провести небольшую перекличку. Предлагаю поочерёдно немножко рассказать о себе как о работнике (придумать свою легенду-пол, возраст, профессия, высказываясь до 1 минуты), при этом не выдавая своей роли, а также высказать первое предположение о том, кто может играть за команду **«Противники законности и единства»** (кадровик передаёт слово от участника к участнику).

3. Знакомство коллектива состоялось. Насыщенный был трудовой день, он завершён.

**РАУНД НОЧЬ**

**КАДРОВИК объявляет:**

1. Наступила ночь, все засыпают (закрывают глаза). Кадровик по очереди голосом будит и отправляет спать игроков.

2. Просыпается технический инспектор труда и выполняет свои функции (*проверяет любого участника на принадлежность к команде «Противники законности и единства», указывая жестом на предполагаемого члена противоположной команды. Кадровик показывает, верно это предположение или нет*). Технический инспектор труда засыпает.

3. Просыпается правовой инспектор труда и выполняет свои функции (*указывает на двух игроков, а кадровик жестом показывает — относятся они к одной команде или к разным. При этом конкретная команда не называется*). Правовой инспектор труда засыпает.

4. Просыпаются игроки команды **«Противники законности и единства»**, выбирают, кого незаконно уволить (*решение должно быть принято единогласно, кадровик фиксирует решение команды*). Игроки команды «Противники законности и единства» засыпают.

5. Просыпается председатель первичной профсоюзной организации и выполняет свои функции (*показывает кадровику игрока, которого хочет защитить от увольнения. И если ночью этого участника пытались уволить, то он останется на своём рабочем месте*). Председатель первичной профсоюзной организации засыпает.

6. Просыпается Аутсорсинг и выполняет свои функции (*обозначает кадровику любого игрока и забирает ставку/право на работу, обозначенный кадровику игрок в следующем раунде «День» не принимает участие ни в обсуждении, ни в голосовании*). Аутсорсинг засыпает.

**РАУНД «День»**

**КАДРОВИК объявляет:**

1. Наступило утро, все просыпаются, идут на работу, начинается планёрка.

2. В эту ночь после действий **аутсорсинга** без ставки на предстоящий раунд остался работник \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_. К сожалению, в этот день у вас нет права принимать участие в работе: запрещено обсуждать и голосовать.

3. В эту ночь из-за противоправных действий **противников законности и единства** пытались незаконно уволить \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.

3.1. *в случае если председатель первичной профсоюзной организации в ночной раунд выбрал того же, кого выбрала и противоположная команда («Противники законности и единства») кадровик объявляет:* Но председателю первичной профсоюзной организации удалось отстоять права и предотвратить незаконное увольнение. Поэтому \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ остаётся работать (игрок не раскрывает роль)

**ИЛИ**

3.2. *в случае если председатель первичной профсоюзной организации в ночной раунд не угадал игрока, кого выбрала противоположная команда («Противники законности и единства») кадровик объявляет:* К сожалению, председателю первичной профсоюзной организации не удалось пресечь незаконного увольнения \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_. В связи с эти работодатель направил в профсоюзный комитет проект приказа «Об увольнении \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_», а также копии документов, являющихся основанием для принятия указанного решения. Чтобы получить отрицательное мотивированное мнение профсоюзного комитета вам уважаемый \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ (*игрок, которого уволили ночью*) необходимо ответить на несколько уточняющих вопросов.

3.3. *Кадровик вытягивает карту из колоды «Заседание профсоюзного комитета» для того, кого хотят уволить, зачитывает вопросы. И, если игрок отвечает на все вопросы правильно, то он остается в игре, не раскрывая себя.* Тогда **Кадровик объявляет:** Профсоюзный комитет рассмотрел обращение по проекту приказа «Об увольнении» и постановил считать невозможным принятие работодателем решения «Об увольнении». Кадровик после этого выдает игроку карточку «Отрицательное мотивированное мнение профсоюзного комитета». *Игрок спасен от увольнения.*

*В случае если игрок во время ответов, ошибся хоть 1 раз, то такой игрок считается уволенным* и **кадровик объявляет**: профсоюзный комитет постановил считать возможным принятие работодателем решения об издании приказа о расторжении трудового договора с \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_. Далее Кадровик выдаёт ему карточку «Приказ об увольнении». Далее этот участник раскрывает свою карту, может сказать прощальное или напутственное слово (дальше принимает участие только в раунде «Выходные»).

**Важно!** В случае, если Аутсорсинг и команда Противников законности и единства показали на одного и того же человека, то он сразу считается уволенным, без права рассмотрения данного вопроса на заседании профсоюзного комитета (то есть на вопросы ему отвечать не нужно).

4**. Кадровик объявляет**: интересно развернулись события, давайте проведем обсуждение того, кто же на самом деле является противниками законности и единства в нашем коллективе? Кто в ночное время нарушает права работников? (*По очереди участники игры аргументировано высказывают предположения о том, кто может играть за команду «Противники законности и единства», в конце своей речи называют имя (или номер). Кадровик фиксирует против кого голосуют*). Большинством голосов определяется тот, кто выбывает из игры/будет уволен, так как по мнению многих считается представителем команды «Противники законности и единства». Такой игрок раскрывает карту и получает от кадровика карточку «Приказ об увольнении» (далее принимает участие только в раунде «Выходные»).

5. Насыщенный был трудовой день, он завершён.

**Раунды «НОЧЬ» и «ДЕНЬ» повторяются друг за другом еще 4 раза. После наступает раунд «ВЫХОДНЫЕ»**

**РАУНД «ВЫХОДНЫЕ»**

**КАДРОВИК объявляет:**

1. И так, наступила суббота, всем участникам игры, в том числе и уволенным и находящимся на больничном, предлагается отправиться на тренинг по сохранению эмоционального и психологического здоровья, снижению уровня стресса.

2. Кадровик из колоды карт достаёт 1 карточку «Задания выходного дня», зачитывает его, все участники игры выполняют задание.

3. Суббота прошла с пользой для здоровья, наступает ночь, все засыпают.

4. По команде Кадровика просыпается «Болезнь» и выполняет свои функции (*выбирает любого игрока из тех, кто еще не уволен, показывает на него кадровику, тем самым и выводит его из игры до следующих выходных*).

5. Наступило воскресное утро. К сожалению, ночью заболел \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_, поэтому выбывает из игры до следующих выходных. Кадровик игроку, который «заболел» после объявления итогов раунда «Выходные» выдаёт карточку «Больничный лист до конца недели». Чтобы вернуться в игру, игрок возвращает Кадровику карточку «Больничный лист до конца недели» перед следующим раундом «Выходные».

Далее раунды повторяются поочерёдно «НОЧЬ», «ДЕНЬ» по 5 раз.